

# Regolamento Flaming Bells Hold and Win

## 1. Introduzione

L'obiettivo è di ottenere una combinazione vincente su una linea vincente distribuita sui rulli.

## 2. Panoramica

Tipo	Slot
RTP	<b>Meno della Puntata Massima: 94.78%</b> <b>Puntata Massima: 94.78%</b>
Lingue	IT
Numero di Rulli	5
Numero di Righe	3
Progressivo	No
Doppio	No
Autogioco	Sì
Valore delle monete in Euro	0.02 - 0.03 - 0.04 - 0.05 - 0.06 - 0.08 - 0.10 - 0.15 - 0.20 - 0.30 - 0.40 - 0.50 - 0.75 - 1.00 - 2.00 - 3.00 - 5.00 - 7.50 - 10.00
Valore monete predefinito*	0.10
Puntata Monete predefinita*	1 MONETA per linea
Numero di Linee Attive Predefinito	5
Numero di linee	5
Numero di monete per linea	1
Puntata Minima	0.02 VALORE MONETE x 1 MONETA x 10
Puntata Massima	10.00 VALORE MONETE x 1 MONETA x 10
Jackpot	No
Simboli Wild	Sì
Simboli Moltiplicatori	Sì
Simboli Scatter	No
Simboli Bonus	Sì

<b>Giro Bonus</b>	<b>Sì</b>
<b>Giri Gratis</b>	<b>No</b>
<b>Vincita Istantanea</b>	<b>No</b>

**NB:** Il **Valore monete predefinito\*** e la **Puntata monete predefinita\*** sono applicate la prima volta che il gioco viene caricato. Il valore delle monete, il numero di monete e le linee attive utilizzate nell'ultima partita giocata sono salvate automaticamente prima della chiusura della sessione di gioco. Quando viene aperta una nuova sessione di gioco, vengono caricati i valori salvati in modo da poter riprendere il gioco da dove lo si aveva lasciato.

**NB:** Il gioco si disconnette automaticamente se nessuna azione viene svolta per 4 minuti consecutivi; il dispositivo di recupero della sessione salva la partita in modo da poterla riprendere da dove era stata interrotta quando viene riaperta la sessione.

Nel caso di problemi tecnici dovuti alla perdita di connessione con il server di gioco, la partita in corso viene salvata automaticamente e si ricaricherà quando verrà stabilita una connessione con il server di gioco.

## 2.1. Disconnessione durante il gioco

●●●●● Disconnessione mentre i rulli stanno girando – quando il giocatore accede nuovamente al gioco, il giro sarà stato completato. In caso di vincita, il premio sarà stato aggiunto al saldo.

# 3. Requisiti Minimi del PC

## 3.1. Download

Il scaricamento non è disponibile.

## 3.2. Instant Play

Per poter aprire Instant Play, è necessario aver requisiti hardware minimi:

	<b>Microsoft® Windows®</b>	<b>Mac OS Sierra</b>
--	----------------------------	----------------------

<b>Processore</b>	Core i3-3120M 2.50GHz o un processore più veloce (o equivalente)	Intel Core™ i7 2.3GHz o un processore più veloce
<b>Memoria</b>	4 GB di RAM	4 GB 1600 MHz DDR3
<b>Memoria Grafica</b>	GP Intel(R) HD Graphics 4000	Intel HD Graphics 4000 1536 Mb

Instant Play è supportato da qualsiasi sistema operativo desktop e da qualsiasi browser che abbia questi requisiti minimi:

<b>Piattaforma</b>	<b>Sistemi Operativi</b>	<b>Browser</b>
Windows	Windows 7	Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore, Mozilla Firefox 54 e superiore, Chrome 51.0 e superiore
	Windows XP	Chrome 51.0 e superiore, Mozilla Firefox 47 e superiore, QQ Browser 9.3 e superiore, Sogou Explorer 6.3 e superiore, Opera 36 e superiore
	Windows 8	Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore
	Windows 8,1	Opera 38 e superiore, QQ Browser 9.4 e superiore, Sogou Explorer 6.3 e superiore, Chrome 42.0 e superiore, Mozilla Firefox 47 e superiore, Mozilla Firefox 45 e superiore, QQ Browser 9.3 e superiore
	Windows 10	Edge 12 e superiore, Chrome 59 e superiore, Microsoft Internet Explorer 11.0 e superiore

	Tutti sistemi operativi	Safari 8.0 e superiore, Mozilla Firefox 44.0 e superiore, Google Chrome 41.0 e superiore, Opera 37.0 e superiore, Microsoft Internet Explorer 10.0 e superiore,  AOL Desktop for Mac 1.0 e superiore
--	-------------------------	--

## 4. Aspetto Grafico

Lo schermo di gioco è diviso in tre sezioni:

- la sezione superiore – il logo del gioco
- la sezione centrale – i rulli della slot
- la sezione inferiore – mostra il credito attuale, numero di linee e i pulsanti di gioco:
  - la Tabella Vincite (*j*) e i pulsanti per il valore della scommessa
  - il pulsante di scommessa massima
  - il pulsante di GIRA
  - il pulsante di Autogioco
  - i pulsanti del volume dei suoni
  - i pulsanti della modalità Quickspin e Animazioni

**NB:** Il campo CREDITO mostra il saldo attuale del gioco in Euro.

## INFORMAZIONI SUL GIOCO

### GIOCO BONUS



6 o più simboli Bonus in combinazione con simboli Collect attivano il Gioco Bonus.



- Durante il Gioco Bonus, compaiono sui rulli solo i simboli Bonus, Collect e Moltiplicatore.
- Durante il Gioco Bonus, tutti i simboli eccetto i simboli Moltiplicatore rimangono sui rulli.
- Il pagamento è indicato sul simbolo nella valuta: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 10x della puntata totale.
- All'inizio del Gioco Bonus vengono assegnati 3 respin.
- Ogni nuovo simbolo riporta il numero di respin a 3.
- Il Gioco Bonus continua finché i respin non sono terminati oppure finché tutte le celle non contengono simboli Bonus.

### FUNZIONALITÀ MOLTIPLICATORE

← Torna al menù

Chiudi X

PLAYSON

Flaming Bells: Hold and Win

09:39

## INFORMAZIONI SUL GIOCO

### FUNZIONALITÀ MOLTIPLICATORE



Quando appare, il simbolo Moltiplicatore applica un moltiplicatore casuale: x2, x3, x4, x5 o x10 sulla cella per poi scomparire.

Quando il simbolo Moltiplicatore atterra in una cella con un moltiplicatore, il nuovo moltiplicatore viene sommato a quello già presente sulla cella.

I moltiplicatori rimangono sui rulli e vengono applicati ai simboli nelle rispettive celle alla fine del Gioco Bonus.

### FUNZIONALITÀ COLLECT



Quando viene rilasciato, ogni simbolo Collect raccoglie tutti i valori visibili dai rulli, inclusi gli altri simboli Collect e i valori dei simboli Mini, Minor e Major Jackpot.

← Torna al menù

Chiudi X

PLAYSON

Flaming Bells: Hold and Win

09:42

## INFORMAZIONI SUL GIOCO

### GIOCO BONUS EXTRA

- Quando compare un simbolo Bonus sui rulli durante il Gioco Principale, hai la possibilità di attivare il Gioco Bonus Extra, che aggiunge simboli Bonus e Collect in quantità sufficiente (o superiore) per attivare il Gioco Bonus.
- Inoltre, è possibile aggiungere simboli Moltiplicatore.

### JACKPOT DEL GIOCO BONUS

L'apparizione casuale dei seguenti simboli Bonus durante il Gioco Bonus attiva il Jackpot corrispondente:

MAJOR  
JACKPOT



150.00

MINOR  
JACKPOT



50.00

MINI  
JACKPOT



25.00



Riempi tutte le celle e ottieni il Grand Jackpot di 5000.00!

← Torna al menù

Chiudi X

PLAYSON

Flaming Bells: Hold and Win

09:43

INFORMAZIONI SUL GIOCO

PAGAMENTI



**BONUS**

Attiva il Gioco Bonus.  
Paga solo durante il Gioco Bonus.



**COLLECT**

Attiva il Gioco Bonus e la funzionalità Collect al suo interno.  
Paga solo durante il Gioco Bonus.



**WILD**

Sostituisce tutti i simboli, eccetto i simboli Bonus e Collect.  
Appare solo nel Gioco Principale.



**MOLTIPLICATORE**

Attiva la funzionalità Moltiplicatore durante il Gioco Bonus.



**5x** - 50.00  
**4x** - 10.00  
**3x** - 4.00



**5x** - 25.00  
**4x** - 7.50  
**3x** - 2.50



**5x** - 10.00  
**4x** - 3.00

INFORMAZIONI SUL GIOCO



**5x** - 10.00  
**4x** - 3.00  
**3x** - 1.00

LINEE DI VINCITA



Le linee di puntata pagano se in successione da sinistra a destra.

Viene pagata solo la vincita più alta per linea di vincita.

Il numero di linee attive è fisso: 5 linee.

Il malfunzionamento annulla tutti i pagamenti e le giocate.

RTP: 95,78%

VER: 050924

2024-06-11

L'importo massimo della vincita è 15266 moltiplicato per la puntata.

← Torna al menù

Chiudi X

← Torna al menù

Chiudi X

PLAYSON

Flaming Bells: Hold and Win

09:43

PLAYSON

Flaming Bells: Hold and Win

09:44

## 5. Come Giocare

### **Punto 1**

Quando il gioco si è caricato, si deve selezionare il valore della scommessa con cui si vuole giocare. Il valore delle monete è visualizzato nella parte inferiore dello schermo, ed è possibile modificarlo in qualsiasi momento cliccando sul pulsante apposito. I valori selezionabili sono 0.20, 0.30, 0.40, 0.50, 0.60, 0.80, 1.00, 1.50, 2.00, 3.00, 4.00, 5.00, 7.50, 10.00, 20.00, 30.00, 50.00, 75.00 e 100.00 Euro..

Le linee attive sono fisse: 5 linee. Il pulsante PUNTATA MASSIMA per selezionare il valore della scommessa massima con tutte le linee.

### **Punto 2**

Dopo aver selezionato il valore desiderato da puntare, si deve cliccare sul pulsante "GIRA" per far girare i rulli una volta.

I rulli possono essere fermati più velocemente cliccando sul pulsante "SALTA" – o è possibile attendere che i rulli si fermino automaticamente.

Se si vuole continuare a giocare con il valore della scommessa selezionati precedentemente, basta cliccare sul pulsante "GIRA".

**NB:** Se non si ha abbastanza credito per giocare, la puntata può essere regolata automaticamente alla somma minima selezionabile attraverso una finestra apposita che informa della situazione.

## 6. Simboli

Gioco Bonus Più di 6 simboli Bonus o la loro combinazione con i simboli Collect attivano il Gioco Bonus. Il pagamento è indicato sul simbolo in valuta: x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x10 della puntata. 3 respin vengono concessi all'inizio del Gioco Bonus. Ogni nuovo simbolo reimposta il numero di respin a 3. Solo i simboli Bonus, Collect e Moltiplicatore compaiono sui rulli durante il Gioco Bonus. Durante il Gioco Bonus, tutti i simboli, a eccezione dei Moltiplicatori, rimangono sui rulli. Il Gioco Bonus continua finché il giocatore non termina i respin o fino a quando tutte le celle vengono riempite con simboli. Se esattamente 6 simboli Bonus compaiono sui rulli, viene mostrata un'animazione diversa: inizialmente sono visibili solo 5 campane. Poi la grande campana inizia a muoversi e a suonare, e il sesto simbolo "cade" sui rulli nella sua posizione.

Moltiplicatori Quando si ferma, il simbolo Moltiplicatore lascia un moltiplicatore casuale: x2, x3, x4, x5 o x10 sulla cella, quindi scompare. Quando il simbolo Moltiplicatore si ferma in una cella con un moltiplicatore, il nuovo moltiplicatore viene sommato a quello già presente sulla cella. I moltiplicatori rimangono sui rulli e vengono applicati ai simboli sulle rispettive celle alla fine del Gioco Bonus.

Funzionalità Collect Quando viene rilasciato, ogni simbolo Collect raccoglie tutti i valori visibili dai

rulli, inclusi i valori di altri simboli Collect e dei simboli Mini, Minor e Major Jackpot.

Gioco Bonus Extra Qualsiasi simbolo Bonus o Collect che si ferma sui rulli durante il Gioco Principale garantisce la possibilità di attivare il Gioco Bonus Extra, che aggiunge simboli Bonus e Collect in quantità sufficiente (o più) ad attivare il Gioco Bonus. Inoltre, è possibile aggiungere simboli Moltiplicatore.

Jackpot La comparsa casuale dei seguenti simboli Bonus durante il Gioco Bonus attiva i corrispondenti Jackpot:

Mini Jackpot = 25 puntate totali

Minor Jackpot = 50 puntate totali

Major Jackpot = 150 puntate totali





Riempi tutte le 9 celle con simboli di qualsiasi tipo e ottieni il Grand Jackpot di 5000 puntate totali.



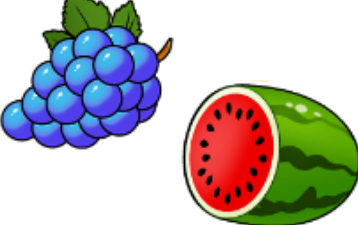

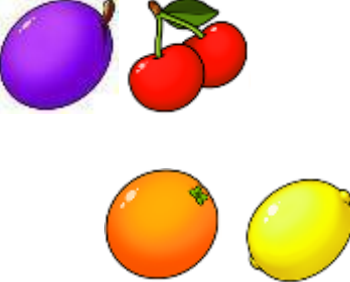
**NB:** Il Gioco Bonus inizia dopo che tutte le combinazioni vincenti sono state pagate. Durante il Gioco Bonus e Giri Gratuiti, non è permesso cambiare il valore della scommessa. I simboli Bonus pagano esclusivamente durante il Gioco Bonus.

## 7. Tabella Vincite

Le combinazioni vincenti e le vincite per 1 moneta puntata per linea sono mostrate nella seguente tabella:

Simbolo	Combinazione	Coefficiente sulle linee di puntata
 paga solo durante Gioco Bonus	x1	1 * puntata totale 2 * puntata totale 3 * puntata totale 4 * puntata totale 5 * puntata totale 6 * puntata totale 7 * puntata totale 10 * puntata totale

 <p>raccoglie e paga solo durante il Gioco Bonus</p>	<p>x1</p>	<p>-</p>
	<p>x1</p>	<p>-</p>
 <p>paga solo durante il Gioco Bonus</p>	<p>x1</p>	<p>25 * puntata totale</p>
 <p>paga solo durante il Gioco Bonus</p>	<p>x1</p>	<p>50 * puntata totale</p>

 <p>paga solo durante il Gioco Bonus</p>	<p>x1</p>	<p>150 * puntata totale</p>
	<p>x5 x4 x3</p>	<p>1000 200 70</p>
	<p>x5 x4 x3</p>	<p>500 100 40</p>
	<p>x5 x4 x3</p>	<p>250 75 25</p>
	<p>x5 x4 x3</p>	<p>100 30 10</p>

Le linee di puntata pagano da sinistra a destra.

Le vincite su diverse linee sono sommate.

La tabella vincite elenca i premi per combinazione vincente; solo la combinazione vincente maggiore su ogni linea viene pagata.

Tutti i premi indicati nella tabella vincite sono espressi in Euro.

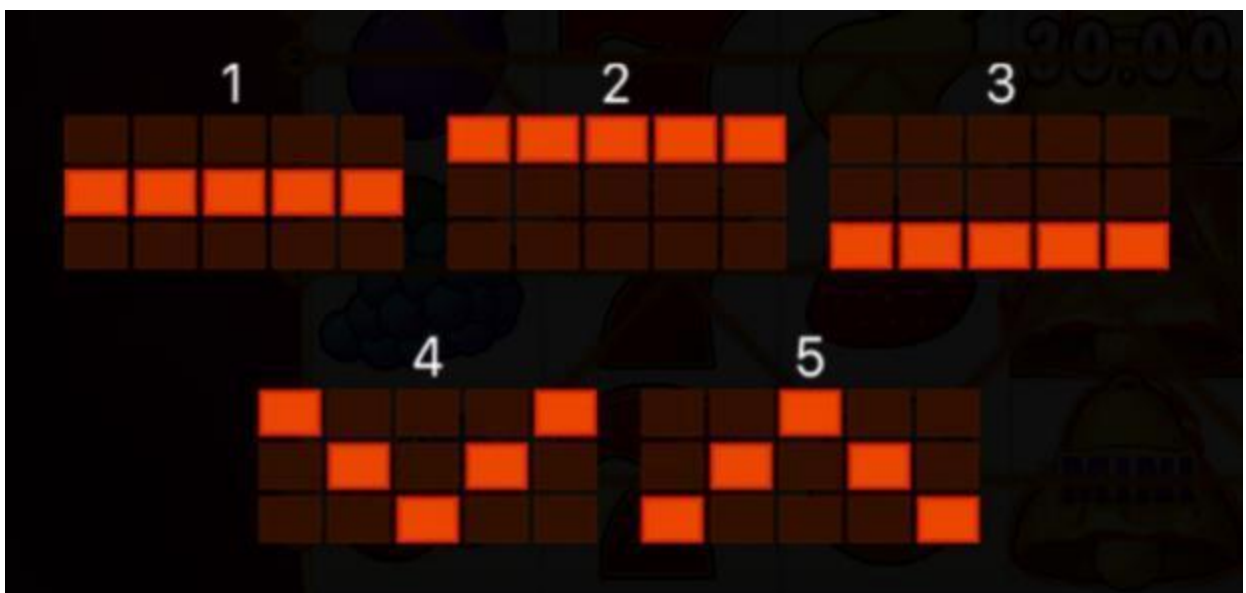
La somma puntata in Euro è visualizzata nella finestra SCOMMESSA ed equivale al 10 moltiplicato

della scommessa per linea.

La somma vinta in Euro viene visualizzata sullo schermo e nel pannello delle informazioni.

## 8. Payline

Esempio linee:



## 9. Autogiro

Cliccando sul pulsante AUTOGIRO si attiva l'autogiro e vengono utilizzati il numero di linee e la scommessa selezionato precedentemente.

Cliccando sul pulsante STOP Autogiro si può interrompere l'opzione di autogiro in qualsiasi momento.

# 10. Opzioni di Gioco

Le opzioni di gioco si trovano nell'angolo in basso a destra dello schermo di gioco.

## 10.1. Suoni

È possibile modificare il volume dei suoni del gioco muovendo il dispositivo di scorrimento del volume.

È possibile modificare il volume dei suoni di vincita, dei suoni del gioco e il volume generale.

Il pulsante **Suoni** è posizionato vicino al pulsante **Opzioni**.

## 10.2. Opzioni

Puoi scegliere la modalità Quickspin facendo clic sul pulsante Quickspin.

Puoi scegliere di disattivare le animazioni facendo clic sul pulsante Animazioni.

Il pulsante **Opzioni** è posizionato vicino al pulsante **Suoni**.

# 11. Tasti di scelta rapida

Sono disponibili dei tasti di scelta rapida per alcune specifiche situazioni durante il gioco (Tastiera inglese):

- **I** – aprire la Tabella delle vincite
- **Esc** – chiudere la Tabella delle vincite
- **M** – selezionare la scommessa massima
- **Freccia in su** – aumentare la scommessa
- **Freccia in giù** – diminuire la scommessa
- **A** – iniziare/terminare l'autogioco
- **Invio/Spazio** – GIRA / fermare i rulli rapidamente

Suggerimenti sono disponibili durante il gioco. Se si tiene il cursore del mouse posizionato su un elemento d'azione (come un pulsante), sarà visualizzato lo scopo e la scorciatoia per quell'azione.

**NB:** Le eccezioni sono:

- Selezionati tasti non di stampa, nello specifico le frecce, la barra spaziatrice, il tabulatore